

# Höstdimma



Rollpersoner

Copyright © 2009 Wilhelm Person

**En låda för mycket**

### **Borgis**

Borgis är en gammal man vid det här laget, och furst Nikols högra hand. Han är soldat ut i fingerspetsarna och har varit furstens adjutant under flera krig. Hans en gång korpsvartha hår har grånat betydligt och trots att han inte längre har sin ungdoms styrka så är det få som kan mäta sig med honom med värja och pistol.

Fysik 2, Sinne 3, Person 2, Sever 1, Üde 3

Avståndsstrid 15, Etikett 10, Geografi (Severs öar) 10, Närstrid 15, Rida 10, Rörelse 10, Uppmärksamhet 10, Yrkesområdeskunskap: Soldat 10

### **Arkich**

Arkich är en ruggig typ, få vill vara hans vän, men ingen vill vara hans fiende. Han har stulit och mördat mot betalning hela sitt liv, och är med rätta fruktad för sin skoningslöshet. Han är 40 år gammal, och tjugofem av dem har han tillbringat på flykt från än det ena och än det andra. Han lärde känna furst Nikol då denne tjänade som officer för några år sedan och de har uppehållit kontakten. Detta är första gången han har tagit ett uppdrag för fursten, men gör det snarare som en tjänst än för betalningen.

Fysik 3, Sinne 3, Person 1, Üde 3

Avståndsstrid 10, Förhandla 15, Geografi (Zapadniskt territorium) 5, Närstrid 15, Rörelse 10, Uppmärksamhet 10, Värdera: Smycken 5, Överlevnad 10, Yrkesområdeskunskap: Skum typ 10

### **Akilna**

Akilna är en ung äventyrerska, blond, blåögd och med behagliga drag. Hon är egentligen dotter till en framgångsrik läkare i en av Severs bostättningar på nordkusten, men rymde hemifrån för att få uppleva äventyr för två år sedan.

Då en ensam kvinna väcker viss uppmärksamhet, särskilt om hon är så vacker som Akilna, så reser hon under namnet "Akil" och har klätt ut sig till man, något som gör tillvaron något säkrare.

Fysik 3, Sinne 2, Person 4, Sever 1, Üde 3

Rörelse 15, Närstrid 10, Läkekonst 10, Uppmärksamhet 10, Förklädnad 5, Avståndsstrid 5, Geografi (Severs bosättningar på fastlandet) 5, Rida 5

---

## Kochin

Kochin är sjöman, runt 30, svarthårig med vindpinade drag, och är med sina två meter nästan uppseendeväckande lång. Han har seglat på Västerhavet i flera år, och känner strömmar och vindar bra. Han kommer egentligen från ätten Mortoks område, men har sedan två år skurit av banden med dem efter att hans hustru dödades av Mortokska soldater när han var ute på sjön. Han fångades snart in av furst Nikols nätverk och arbetar flitigt, inte för betalningen, utan av hämndbegär - för att varje handling är ett steg närmare Mortoks fall. Han talar med Zapanisk dialekt, vilket kan komma till god användning. Fysik 4, Sinne 2, Person 2, Öde 3

Yrkesområdeskunskap: Sjöman 15, Närstrid 10, Förhandla 10, Geografi 10  
Avståndsstrid 10, Rörelse 5, Rida 5, Uppmärksamhet 5, Mekanik 5

## Tidnik

Tidnik är ung, energisk, och långt långt hemifrån. Egentligen hör han hemma i Yozhnin, kejsardömet i söder. Han är son till en administratör i den enorma kejsarliga statsapparaten, och följdaktligen avlägset släkt med kejsaren själv. Han reste norrut för att lära sig mer om grannstaterna i det Zapadniska området, men resorna förde honom längre och längre norrut till han slutligen nådde kontinentens slut vid Nordhavet. Där träffade han furst Nikol och insåg genast att om fursten återfick sin tron, och kejsardömet hade hjälpt honom dit, så skulle han bli en värdefull allierad på sikt. Han tjänar därför Nikol och bevakar händelseutvecklingen för kejsardömmets räkning, något som skulle räknas som spioneri i de flesta av de Zapadniska staterna, så han fortsatt att i alla fall till det yttre vara student.

Fysik 2, Sinne 3, Person 3, Yozhnin 2, Öde 3

Avståndsstrid 5, Etikett 10, Fingerfärdighet 5, Geografi (Zapadniskt territorium) 10, Förhandla 5, Närstrid 10, Rörelse 10, Uppmärksamhet 10, Rida 10,

Yrkesområdeskunskap: Kejsarlig spion 5

# Den tusende sonen

---

### **Fadern**

Evsevon är avlägset släkt med kejsaren, släkten saknar dock landegendomar utan han försörjer sig på den blomstrande handeln med textilier för det ständigt växlande modet i huvudstaden.

Han förlorade sin hustru samtidigt som han fick sin andra son så han har fått se till deras uppväxt och fostran själv.

Då företaget går bra har han egentligen bara två bekymmer kvar, de båda sönerna. Det är hög tid att de stadgar sig med lämpliga damer så att han kan slappna av vad gäller släktens fortlevnad. Men den äldste är på god väg att göra sig omöjlig i stadens socite, och den yngste tycks inte ha ögon för något annat än sina böcker.

### **Den äldre sonen**

Ontov är äldste sonen i familjen och är den som en dag kommer att ta över rörelsen. Han har hälften av kvaliteerna för att bli en skoningslös affärsman, för han är redan skoningslös. Dessutom är han skrupelfri, högfärdig, och förmodligen en hel del andra mindre smickrande saker. Om familjens affärer bryr han sig dock inte, utan är mer intresserad av att festa, kurtisera och ställa till ofog med sina vänner.

### **Den yngre sonen**

Smirnoi är yngste sonen i familjen och en bildad man, han har studerat vid huvudstadens finaste universitet och kommer snart att erövra sin doktorshatt. Till sättet är han dock blyg och tillbakadragen och trivs bäst i sina böckers sällskap. Helt säkert skulle han kunna sköta familjens affärer med bravur, men då han inte har några utsikter om att arva har han aldrig satt sig in i saker och ting.

### **Betjänten**

Krital är Evsevons betjänt, och är dessutom honom till stor hjälp i affärerna då han har ett gott sinne för siffror. Krital har familjeföretagets lagerstatus i huvudet, och kan på ögonblicket rapportera om hur mycket av de olika tygerna som finns tillgängliga och vad som väntas komma in den närmaste tiden.

### **Informator**

Belozor var ursprungligen de båda sönernas informator men efter några år visade sig den äldste sonen obildbar, och den yngstes kunskaper översteg sin läromästares. Belozor är dock kvar i sin tjänst i familjen, halvt som de båda sönernas vän, halvt som deras övervakare å faderns vägnar.

### **Pristan**

Pristan är gammal och vis, och han är medveten om att han inte kommer att kunna tjäna sina herrar så länge till. Han känner dock ingen sorg över detta faktum, efter att ha levt hela livet i alvernas närhet så känner han inte några känslor alls längre. Eftersom han inte hindras av några känslor eller spärrar så kan han verka brutal i sitt agerande, men han agerar bara helt enligt vad hans herrar har beordrat

Fysik 1 Sinne 5 Person 2 Öde 5

Uthållighet 32 Skaderesistens 6

Färdigheter: Avståndsstrid 5 Etikett 10 Förhandla 10 Konst Kalligrafi 10 Ledarskap 10 Medicin 5 Närstrid 5 Rida 5 Rörelse 5 Smyga 5 Uppmärksamhet 10 Yrkesområdeskunskap: Tjänare 15

### **Gamana**

Gamana är frågvis och en aning framfusig, hon måste lägga band på sig för att inte avbryta andra för att få reda ut något om det uppstår frågetecken. På resan utanför alvernas inflytande på känslorna så gör Gamana som de flesta alver som är bortom sina herrars kontroll, hon antar samma känsloläge som de som är runtomkring.

Fysik 2 Sinne 4 Person 3 Öde 5

Uthållighet 32 Skaderesistens 8

Färdigheter: Avståndsstrid 5 Etikett 10 Fingerfärdighet 5 Förhandla 5 Närstrid 10 Rida 10 Rörelse 10 Smyga 10 Uppmärksamhet 15 Yrkesområdeskunskap Tjänare 10

### **Varlam**

Varlam är envis, på gränsen till tjurskallig, i sin iver att göra sina gudomliga herrar till lags. Varje möjlighet att göra något bättre för dem skall tas till vara. Att vara på resa långt från herrarna är dock bekymmersamt, för hur skall man egentligen veta vad som gagnar dem bäst?

Fysik 4 Sinne 2 Person 2 Öde 5

Uthållighet 32 Skaderesistens 12

Färdigheter: Avståndsstrid 15 Etikett 5 Närstrid 10 Rida 10 Rörelse 10 Smyga 15 Uppmärksamhet 10 Yrkesområdeskunskap Tjänare 10 Överlevnad 10

### **Yvashko**

Yvashko är ung, inte ännu tjugo fyllda, och har inte blivit avtrubbad av alvernas känslöpåverkan ännu. Hon känner inte samma tomhet och saknad inombords som de andra gör när de lämnat alvskogen, utan ser hela resan som ett äventyr och han är ivrig att uppleva och se allt som bara går.

Fysik 3 Sinne 2 Person 5 Öde 5

Uthållighet 30 Skaderesistens 10

Färdigheter: Avståndsstrid 5 Etikett 10 Fingerfärdighet Förhandla 10

Konst Dans 10 Ledarskap Medicin Närstrid 10 Rida 10 Rörelse 10 Smyga 5

Uppmärksamhet 15 Yrkesområdeskunskap Tjänare 5 Överlevnad 5

### **Jutrosh**

Jutrosh har en känsla för det dramatiska och är mycket mån om sina kläder och hur han för att göra ett så imponerande intryck som möjligt. Han är ännu så ung att han kan forma egna känslor, och myser verkligen när han lyckats imponera på sin omgivning.

Fysik 3 Sinne 2 Person 5 Öde 5

Uthållighet 30 Skaderesistens 10

Färdigheter: Avståndsstrid 10 Etikett 10 Förhandla 5 Konst Imponera 10

Närstrid 10 Rida 10 Rörelse 15 Smyga 5 Uppmärksamhet 5 Yrkesområdeskun-

skap Tjänare 5 Överlevnad 5

### **Överste Abjakan**

Kejsarens son och chef över det kejsarliga gardet. Gardet är tusen rödklädda soldater som bevakar palatset, sköter ceremoniella parader och annat sådant. Abjakan är 35 år gammal, och är oerhört lik sin egen far. Hans mor var konkubin, men hon drog sig tillbaka och lämnade palatset när Abjakan var mycket ung.

#### **Abjakans plan**

Abjakan tänker dra nytta av att han är väldigt lik sin far kejsaren och helt enkelt ta hans plats.

För att göra detta har han dragit in sin närmaste man, löjtnant Volodja, samt några av sina mer pålitliga soldater i en konspiration.

Under höstbalen så skall ett teatersällskap som Volodja kontrakterat göra ett skenanfall mot kejsaren, han kommer då att ta skydd i ett lönnrum i närheten av tronen. Där inne tänker Abjakan överfalla honom och ta hans kläder, för att sedan träda ut som kejsare när angriparna besegrats. Den riktige kejsaren såras lindrigt och läggs medvetslös på en bår som om han vore den hjältemodige sonen och chefen för livgardet som utan en tanke på sin egen säkerhet har kastat sig mellan angriparna och kejsaren. "Kejsaren" kan sedan vårdas i avskildhet och hållas nedsövd medan Abjakan blir varm i kläderna, på sikt kan han röjas ur vägen mer slutgiltigt när man är säker på att han inte behövs längre.

---

### **Löjtnant Volodja**

Volodja är Abjakans högra hand och var den första som han drog in i sin konspiration. Volodja är ärelysten, girig och besviken på tillvaron i gardet eftersom den inte ger några chanser att avancera då de aldrig kommer i strid så han får visa hur duglig han är. Volodja verkar på ytan vara väldigt samlad och kall, men aggressionen ligger och väntar under ytan, och han kan explodera i vredesutbrott om saker inte går som han planerat.

### **Sergeant Girsho**

Girsho älskar kejsardömet, men tycker att kejsaren är för slapphänt med sina fiender i norr. Hade Girsho fått bestämma skulle alla kejsarens arméer omedelbart tåga norrut kuva eller skövla allt i sin väg tills kejsardömet sträckte sig över hela världen. Abjakan är en handlingskraftig man och Girsho räknar med att det skall bli bättring om han kommer på tronen.

### **Soldat Konchon**

Konchon är soldat i gardet och har fått tjänsten som en hedersbetygelse efter att han med stort mod kämpat mot kejsarens fiender vid fronten. Han är lojal mot kejsaren och inte helt säker på att han tycker att den här kuppen som sergeant Girsho har dragit in honom i är en bra idé egentligen, men Girsho har lovat honom stora belöningar om han bara hjälper till, dessutom skall de ju faktiskt inte döda kejsaren, bara avsätta honom från tronen.

### **Soldat Radoush**

Det krävdes inte mycket övertalning för att vinna över Radoush på kuppmaakarnas sida. Han är extremt äregirig och ser kuppen som en chans att komma närmare makten. Dessutom ser han goda chanser att sko sig under kuppen så han kan bli en rik man.

### **Kejsaren**

Kejsaren lade grunden till sitt rike redan före smideskriget för tusen år sedan, och från sin tron har han styrt det sedan dess. Han ser ut att vara kring 35, även om han är tusen år gammal.

Fysik 3 Sinne 5 Person 5 Öde 2

Yozhnin 5

Uthållighet 36 Skaderesistens 10

Färdigheter: Avståndsstrid 10 Etikett 15 Fingerfärdighet Förhandla

15 Geografi: Palatset 15 Ledarskap 15 Medicin 10 Närstrid 10 Rida 10

Rörelse 10 Taktik 15 Uppmärksamhet 10 Yrkesområdeskunskap: Odödlig kejsare 20