

Klipp/riv mellan rollpersonerna och dela ut till spelarna.

## Borgis

Borgis är en gammal man vid det här laget, och furst Nikols högra hand. Han är soldat ut i fingerspetsarna och har varit furstens adjutant under flera krig. Hans en gång korpsvartha hår har grånat betydligt och trots att han inte längre har sin ungdoms styrka så är det få som kan mäta sig med honom med värja och pistol.

Fysik 2, Sinne 3, Person 2, Sever 1, Rikedom 4, Öde 3

Närstrid 15, Avståndsstrid 15, Yrkesområdeskunskap: Soldat 10, Rida 10, Rörelse 10, Etikett 10, Geografi (Severs öar) 5, Uppmärksamhet 5

## Arkich

Arkich är en ruggig typ, få vill vara hans vän, men ingen vill vara hans fiende. Han har stulit och mördat mot betalning hela sitt liv, och är med rätta fruktad för sin skoningslöshet. Han är 40 år gammal, och tjugofem av dem har han tillbringat på flykt från än det ena och än det andra. Han lärde känna furst Nikol då denne tjänade som officer för några år sedan och de har uppehållit kontakten. Detta är första gången han har tagit ett uppdrag för fursten, men gör det snarare som en tjänst än för betalningen.

Fysik 3, Sinne 3, Person 1, Rikedom 2, Öde 3

Närstrid 15, Köpslå 15, Avståndsstrid 10, Rörelse 10, Uppmärksamhet 10, Överlevnad 10, Yrkesområdeskunskap: Skum typ 10, Geografi (Zapadniskt territorium) 5, Rida 5, Värdera: Smycken 5

## Akilna

Akilna är en ung äventyrerska, blond, blåögd och med behagliga drag. Hon är egentligen dotter till en framgångsrik läkare i en av Severs bostättningar på nordkusten, men rymde hemifrån för att få uppleva äventyr för två år sedan. Då en ensam kvinna väcker viss uppmärksamhet, särskilt om hon är så vacker som Akilna, så reser hon under namnet "Akil" och har klätt ut sig till man, något som gör tillvaron något säkrare.

Fysik 3, Sinne 2, Person 4, Sever 1, Rikedom 2, Öde 3

Rörelse 15, Närstrid 10, Läkekunst 10, Uppmärksamhet 10, Förklädnad 5, Avståndsstrid 5, Geografi (Severs bosättningar på fastlandet) 5, Rida 5

## Kochin

Kochin är sjöman, runt 30, svarthårig med vindpinade drag, och är med sina två meter nästan uppseendeväckande lång. Han har seglat på Västerhavet i flera år, och känner strömmar och vindar bra. Han kommer egentligen från ätten Mortoks område, men har sedan två år skurit av banden med dem efter att hans hustru dödades av Mortokska soldater när han var ute på sjön. Han fångades snart in av furst Nikols nätverk och arbetar flitigt, inte för betalningen, utan av hämndbegär - för att varje handling är ett steg närmare Mortoks fall. Han talar med Zapanisk dialekt, vilket kan komma till god användning.

Fysik 4, Sinne 2, Person 2, Rikedom 2, Öde 3

Yrkesområdeskunskap: Sjöman 15, Närstrid 10, Köpslå 10, Geografi 10, Avståndsstrid 10, Rörelse 5, Rida 5, Uppmärksamhet 5, Mekanik 5

## Tidnik

Tidnik är ung, energisk, och långt långt hemifrån. Egentligen hör han hemma i Yozhnin-kejsardömet i söder och är son till en administratör i den enorma kejsarliga statsapparaten, och följdaktligen avlägset släkt med kejsaren själv. Han reste norrut för att lära sig mer om grannstaterna i det Zapadniska området, men resorna förde honom längre och längre norrut till han slutligen nådde kontinentens slut vid Nordhavet. Där träffade han furst Nicol och insåg genast att om fursten återfick sin tron, och kejsardömet hade hjälpt honom dit, så skulle han bli en värdefull allierad på sikt. Han tjänar därför Nicol och bevakar händelseutvecklingen för kejsardömmets räkning, något som skulle räknas som spioneri i de flesta av de Zapadniska staterna, så han fortsatt att i alla fall till det yttre vara student.

Fysik 2, Sinne 3, Person 3, Yozhnin 2, Rikedom 2, Öde 3

Etikett 10, Geografi (Zapadniskt territorium) 10, Närstrid 10, Rörelse 10, Uppmärksamhet 10, Rida 10, Avståndsstrid 5, Fingerfärdighet 5, Köpslå 5, Yrkesområdeskunskap: Kejsarlig spion 5